

ابتکارنامه

طراحی شده در مجتمع فنی مهربانکار

بازی سود یا سقوط

نمره‌ی چهارم
مرداد ۱۴۰۳ ه.ش

راهنمای بازی سود یا سقوط

خونه فروشگاه‌ای: بازیکنان باید سعی کنند تا پایان بازی بیشترین اموال را از فروشگاه خریداری کنند. اولویت خرید هر کالا با بازیکنی است که زودتر اقدام به خرید نماید زیرا هر آیتم را تنها یکبار میتوان خریداری نمود.

فروشگاه: در این بخش بازیکنان می‌توانند به دو صورت عمل کنند:

۱- کالای ارزشمند خریداری کنند و یا سرمایه گذاری کنند.

۲- لوازم جانبی مثل واکسن (برای عبور از کرونا) و ... خریداری کنند تا از رویدادهای بازی در امان بمانند.

- | | |
|--------------------------|--|
| • لوازم خانگی ۲۰۰۰ پولچه | • طلا ۳۰۰۰ پولچه |
| • دلار ۱۰۰۰ پولچه | • خونه ۳۰۰۰ پولچه |
| • زمین ۲۰۰۰ پولچه | • ماشین ۲۰۰۰ پولچه |
| • دوچرخه ۱۰۰۰ پولچه | • ماسک یا واکسن (لوازم جانبی) هرکدام ۵۰۰ پولچه |

خانه اعمال نفوذ: بازیکنان می‌توانند در این خانه فقط یک نوبت در کل بازی اعمال نفوذ داشته باشند و به دستورات کارت کاراکتر خود عمل نمایند.

نکته: بازیکنان باید بیشتر از ۱۰۰۰ پولچه داشته باشند تا بتوانند از خانه اعمال نفوذ استفاده کنند، توجه داشته باشید فقط یکبار می‌توانید از این خانه استفاده کنید.

خانه پاکت شانس: هر بازیکنی که به این خانه برسد می‌تواند یکی از کارت های پاکت شانس را انتخاب کند و آن را روبه روی خود نگه دارد تا هرزمان فرصت شد از آن استفاده کند.

کارت اول: هروقت حریف به خانه عزل و ارتقاء رسید شما قادر هستید انتخاب کنید او عزل شود یا ارتقا یابد.

کارت دوم: در این نوبت نیاز نیست قسط و مالیات بدهید بخشوده شدید.

کارت سوم: تمامی بازیکنان باید شخصیت شوخ خود را با سمت راستی خود عوض کنند.

کارت چهارم: ۲۰۰ پولچه را به بانک بدهید.

کارت پنجم: ۱۰۰ پولچه از بازیکن سمت چپ خود دریافت کنید.

مرخصی اجباری: هر بازیکن با ورود به این خانه مشمول یک روز مرخصی اجباری می‌شود و تا یک نوبت حق بازی نداشته و باید عملکرد دیگر همکاران را تماشا و رصد کند.

قسط و مالیات: هرکسی که از فروشگاه خرید نکند باید مالیات پول باقی مانده خود را پرداخت کند.

بازنشستگی: بازی با رسیدن تمام بازیکنان به این خانه پس از ۳ دور بازی به اتمام می‌رسد و برنده مشخص می‌شود.

*نکته: کسی برنده ست که بیشترین اموال و دارایی را داشته باشد (شامل پولچه و کالای خریداری شده از فروشگاه)

کرونا: این خانه موجب تضعیف بازیکنان شده و برای عبور از آن حتما باید ۶ بیاورید تا بتوانید تاس بعدی برای حرکت مجدد را بیندازید در غیراین صورت باید کمی استراحت کنید.

عزل و ارتقاء: در این بخش می‌توانید یکی از کارت های سمت دار و نخودی خود را به صورت شانسی با کارت های باقی مانده تعویض کنید.

CTR+Z: در این خانه بازیکن موظف است یک خانه به عقب برگردد.



ورشکستگی

